

Aurélien TEILHET

Élève-Ingénieur en Informatique, Statistique & IA

Localisation : Lille, France | Date de naissance : 02/11/2002
LinkedIn : [linkedin.com/in/aurelien-teilhet](https://www.linkedin.com/in/aurelien-teilhet) | Portfolio : aurxdev.github.io



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Full-Stack (Alternant)

Sept. 2024 – Présent

Pragmatism IT

Lille, France

- Développement d'interfaces utilisateur dynamiques et adaptatives avec **Angular**.
- Conception et mise en œuvre d'APIs RESTful avec **NestJS** et **C#/.NET**.
- Optimisation des performances applicatives avec une **réduction de 50 % des appels API** grâce au remaniement des requêtes.
- Réalisation de tests de bout en bout (E2E) avec **Cypress**.
- Traduction des besoins fonctionnels en spécifications techniques.

Développeur Python et Go (Stagiaire)

Mars 2024 – Juillet 2024

Alloa Voyages

Lille, France

- Développement de solutions logicielles d'entreprise avec **Go** et **gRPC**.
- Création d'interfaces utilisateur et intégrations backend pour le site web avec **Django**.

FORMATION

Diplôme d'Ingénieur en Informatique, Statistique et IA

2024 – 2027

Polytech Lille

Villeneuve-d'Ascq, France

Licence en Informatique (Avec mention)

2021 – 2024

Faculté des Sciences Jean Perrin

Lens, France

Classe Préparatoire MPSI (Mathématiques, Physique, Sciences de l'Ingénieur)

2020 – 2021

Lycée Albert-Châtelet

Douai, France

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages & Frameworks** : C, C#/.NET, Python, Go, JavaScript, Angular, NestJS, Django, gRPC, SQL.
- **Cloud, DevOps & Systèmes** : Microsoft Azure, Docker, Linux, Git.
- **Data, IA & Mathématiques** : Structures de données, Algorithmes, Algèbre linéaire, Statistiques, Machine Learning.
- **Tests & Outils** : Cypress, Tests unitaires, CodinGame, Kaggle.

PROJETS PERSONNELS

- **Jeu vidéo inspiré de Pokémon (C# / Unity)** : Conception des systèmes principaux (physique, collisions, inventaire) et réalisation de tests unitaires.
- **Développement de sites vitrines** : Création de sites web professionnels pour des clients du secteur du BTP (*2BAT Construction, SMPLocation*).
- **Pratique de l'algorithmique & ML** : Entraînement continu sur **CodinGame** (algorithmes) et **Kaggle** (machine learning).

LANGUES & CENTRES D'INTÉRÊT

- **Langues** : Anglais (Niveau B2 / TOEIC), Français (Langue maternelle).
- **Savoir-être** : Polyvalent, esprit d'équipe, dynamique, résolution de problèmes.
- **Loisirs** : Lecture, marcher dans la nature, LEGO.